

	Licence Technologies Nouvelles et Autonomie de la Personne	3 ^{ème} année
	JAVA Héritage	Exercices

Exercice Java Héritage POO - Employés -

Dans une société, un **employé** est décrit par les membres suivants :

Attributs :

Nom ; Age ; salaire.

Constructeurs :

- par défaut,
- par copie
- avec trois paramètres

Méthodes :

- Augmentation(...) ;
- toString() ;
- afficher() ;
- calculeSalaire() ;

Un **technicien** est décrit en plus par l'attribut : **grade** et la méthode **prime()** et la redéfinition de la méthode toString() et de la méthode calculeSalaire().

- Si grade=1 alors Prime= 100
- Si grade=2 alors Prime= 200
- Si grade=3 alors Prime= 300

Travail à faire :

- Ecrire la classe Employé.
- Ecrire la classe Technicien.
- Ecrire un programme qui saisit un employé puis un technicien et affiche leurs informations avant et après augmentation de leurs salaires.