|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** | **Prénom :** |

## **2 heures**

## **Tourcoing le 25 mars 2016**

Vous renommerez ce fichier : Examen2\_java\_prenom\_nom.odt

que vous enverrez complété par mail à [jean-paul.facon@univ-lille2.fr](mailto:jean-paul.facon@univ-lille2.fr)

## **Item 4 : Maîtrise de l’EDI**

A l’aide du logiciel de votre choix, testez ce programme et apportez la preuve de son fonctionnement en fournissant une copie d’écran

**import** java.util.Random;

**class** JeuDu21 {

**public** **static** **void** main(String args[]) {

Random myRandom = **new** Random();

**int** card, total = 0;

System.out.println("Carte Total");

**while** (total < 21) {

card = myRandom.nextInt(10) + 1;

total += card;

System.out.print(card);

System.out.print(" ");

System.out.println(total);

}

**if** (total == 21) {

System.out.println("Vous gagnez :-)");

} **else** {

System.out.println("Vous perdez :-(");

}

}

}

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |

## **Item 5 : Testez ce programme**

**public** **class** Overflow {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** grand = 0x7fffffff; // valeur maxi d’un int

*prt*("grand = " + grand);

**int** plusgrand = grand \* 4;

*prt*("plusgrand = " + plusgrand);

}

**static** **void** prt(String s) {

System.***out***.println(s);

}

}

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |

Expliquez le résultat !

|  |
| --- |
|  |

## **Item 6 : Interface graphique**

**Créer une fenêtre comportant un bouton marqué « π » et une zone d’affichage…**

**En cliquant sur le bouton, faire apparaître le texte « 3,14159 »**

π

3 ,14159

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |