|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** | **Prénom :** |

## **2 heures**

## **Tourcoing le 25 mars 2016**

Vous renommerez ce fichier : Examen2\_java\_prenom\_nom.odt

que vous enverrez complété par mail à jean-paul.facon@univ-lille2.fr

## **Item 4 : Maîtrise de l’EDI**

A l’aide du logiciel de votre choix, testez ce programme et apportez la preuve de son fonctionnement en fournissant une copie d’écran

**import** java.util.Random;

**class** JeuDu21 {

 **public** **static** **void** main(String args[]) {

 Random myRandom = **new** Random();

 **int** card, total = 0;

 System.out.println("Carte Total");

 **while** (total < 21) {

 card = myRandom.nextInt(10) + 1;

 total += card;

 System.out.print(card);

 System.out.print(" ");

 System.out.println(total);

 }

 **if** (total == 21) {

 System.out.println("Vous gagnez :-)");

 } **else** {

 System.out.println("Vous perdez :-(");

 }

 }

}

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |

## **Item 5 : Testez ce programme**

**public** **class** Overflow {

 **public** **static** **void** main(String[] args) {

 **int** grand = 0x7fffffff; // valeur maxi d’un int

 *prt*("grand = " + grand);

 **int** plusgrand = grand \* 4;

 *prt*("plusgrand = " + plusgrand);

 }

 **static** **void** prt(String s) {

 System.***out***.println(s);

 }

}

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |

Expliquez le résultat !

|  |
| --- |
|  |

## **Item 6 : Interface graphique**

**Créer une fenêtre comportant un bouton marqué « π » et une zone d’affichage…**

**En cliquant sur le bouton, faire apparaître le texte « 3,14159 »**

π

3 ,14159

Mettez ici une copie d’écran du résultat de votre travail

|  |
| --- |
|  |