## **Exercice Java Héritage POO - Employés -**

Dans une société, un **employé** est décrit par les membres suivants :

### Attributs :

Nom ; Age ; salaire.

### Constructeurs :

* par défaut,
* par copie
* avec trois paramètres

### Méthodes :

* Augmentation(…) ;
* toString() ;
* afficher() ;
* calculeSalaire() ;

Un **technicien** est décrit en plus par l’attribut : **grade** et la méthode **prime( )**et la redéfinition de la méthode toString() et de la méthode calculeSalaire().

* Si grade=1 alors Prime= 100
* Si grade=2 alors Prime= 200
* Si grade=3 alors Prime= 300

### Travail à faire :

1. Ecrire la classe Employé.
2. Ecrire la classe Technicien.
3. Ecrire un programme qui saisit un employé puis un technicien et affiche leurs informations avant et après augmentation de leurs salaires.