

Objectif:

Appréhender le logiciel Volumique SolidWorks, en réalisant les volumes élémentaires de base, dont l'objectif de constituer une pièce.

Compétences :

CI 3 : L'écriture d'une pièce, du réel au 3D informatique

Ci 3.3 Créer un modèle comportant une création de matière par extrusion Ci 3.4 Créer un modèle comportant une création de matière par révolution

Données :

Un poste d'ordinateur équipé de logiciel volumique SolidWorks, Enoncé de TP1.

Travail demandé :

Créer les volumes élémentaires de base.

Le cylindre



volume :							
vue de face vue de gauche vue d'arrière vue de dessus vue de droite vue de dessous		V Vouveau	ı dossier		v 44	Rechercher	
enregistrer votre travail		j Organiser ▼ IIII Affic	hages 🔻	Nouveau doss	ier	-	
taper son nom : volumes		ens favoris	Nom	Date de m	Туре	Taille	Mc
valider son nom par la touche	.	Emplacements réce			Le dossier e	est vide.	
double cliquer sur le dossier pour		Bureau					
	Ľ″	Documents					
Nouveau dossier OK Nom : volumes élémentaires		Autres » ossiers • Nom du fichier: Pièce	1				
enregistrer le nom de votre fichier :							
cylindre Nom du fichier: cylindre cliquer sur « enregistrer » pour valider l'enregistrement Enregistrer							
En haut de la page de travail vous devez voir le nom de votre fichier. Cylindre, fermer le fichier	X						

Résultats : arbre de construction :





Le cube



Le tube



Le cône



La sphère



Le tore

